

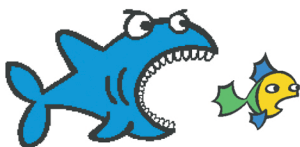
score Bijhouden

Voeg een scoreboard toe aan je spel.

score 0



score 0



score 1



score Bijhouden

score 1



Bewegen

Besturen

Uiterlijk

Waarnemen

Geluid

Getallen

Pen

Variabelen

BEGIN ZO

Ga naar Variabelen
Klik op "Een nieuwe
variabele maken".

Geef de variabele de
naam "score" en
klik op OK.

Een nieuwe variabele maken

Een variabele verwijderen

score

PROBEER DEZE CODE

wanneer vlag wordt aangeklikt

maak score 0

herhaal

draai willekeurig getal tussen -30 en 30 graden

neem 5 stappen

als raak ik kleine vis ?

verander score met 1

start geluid Plons en wacht

neem -100 stappen

Klik op het pijltje en selecteer
de sprite die je achterna zit.

Tel 1 punt bij de score op.

DOE MAAR!



Klik op de groene vlag om te starten.